

Informatika (digitális kultúra) tanárszak  
SZAKTANÁRI mesterképzés

## Záróvizsga szakmódszertani kérdések

1. *Az Informatika tantárgy* célja, fejlesztési követelményei, az informatika ismeretkörei az iskolában (az ismeretkörök megfogalmazása).
2. *Az Algoritmizálás, adatmodellezés, programozás* és a *Programozás eszközei* ismeretkör definíciója és felosztása az 1–4, 5–6, 7–8, 9–10, 11–12. osztályban. A témakör megjelenése a közép- illetve emelt szintű érettségi vizsgán.
3. *Az Alkalmazói problémák megoldása* és az *Alkalmazói rendszerek kezelése* ismeretkör definíciója és felosztása az 1–4, 5–6, 7–8, 9–10, 11–12. osztályban. A témakör megjelenése a közép- illetve emelt szintű érettségi vizsgán.
4. *A Gyakorlati problémák megoldása számítógéppel* és az *Informatika matematikája* ismeretkör definíciója és felosztása az 1–4, 5–6, 7–8, 9–10, 11–12. osztályban. A témakör megjelenése a közép- illetve emelt szintű érettségi vizsgán.
5. *Az Infokommunikáció* ismeretkör definíciója és felosztása az 1–4, 5–6, 7–8, 9–10, 11–12. osztályban. A témakör megjelenése a közép- illetve emelt szintű érettségi vizsgán.
6. *Az Informatikai eszközök* és az *Informatika és társadalom* ismeretkör definíciója és felosztása az 1–4, 5–6, 7–8, 9–10, 11–12. osztályban. A témakör megjelenése a közép- illetve emelt szintű érettségi vizsgán.
7. *Az Informatika* tantárgy felépítése az ismeretkörök alapján, informatikai ismeretek más műveltségi területeken. Informatika a Nemzeti Alaptantervben.
8. *Tanítási módszerek*. Programozás tanítási módszerek, programozási nyelv tanítási módszerek, alkalmazói rendszer tanítási módszerek, operációs rendszer tanítási módszerek.
9. *Számítógépes alapismeretek*. Számítógép modellek (cél, szerep, felépítés). Programozási modellek (hétköznapi algoritmusok és adatszerkezetek, programozás tanulás a technógrafikával, animációval, játékfejlesztéssel). A programozás és a matematika.
10. *Számonkérési módszerek I*. Programozási ismeretek számonkérése, érettségi, informatikai versenyek, tipikus hibák a programozásban.
11. *Számonkérési módszerek II*. Alkalmazási ismeretek számonkérése, érettségi, ICDL, informatikai versenyek, tipikus hibák a szövegszerkesztésben, táblázatkezelésben, adatbáziskezelésben, grafikában.
12. *Az informatika oktatás téveszméi és kritikájuk*.
13. *Informatikai kompetenciák, kulcsfogalmak*.
14. *Aktuális trendek, innovatív eszközök és (számonkérési) módszerek használata az informatika oktatásban*.
15. *Tehetséggondozás és hátránykompenzáció az informatika oktatásban. A tehetséggondozás formái, versenyfelkészítés lehetőségei. Hazai informatikai versenyek bemutatása*.