

## Levelező Informatikatanár (Digitális kultúra tanára) 2022-től - (tanári szakképzettség birtokában újabb tanári oklevelet adó tanárképzés)

Tantárgy kódja	Tanegység	Előadás (Féléves óraszám)	Gyakorlat (Féléves óraszám)	Labor (Féléves óraszám)	Konzultáció (féléves)	Számonkérés	Kredit	Félévszám	Előfeltétel	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév
OTK-AKV	Anyanyelvi kritériumvizsga	0	0	0	0		0	1-2		vizsgakurzus	vizsgakurzus		
RTK-ALKR1EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 1.	8	0	12	4	XG	4	1		8+0+12+4			
RTK-ALKR2EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 2.	8	0	12	4	XG	4	1		8+0+12+4			
RTK-INFALG-INF22L	Informatikai alapismeretek	0	0	10	4	XG	3	1		0+0+10+4			
RTK-TORTE-INF22L	Informatika története	10	0	0	4	K	3	1		10+0+0+4			
RTK-PAEG-INF22L	Programozási alapismeretek	10	0	12	4	XG	5	1		10+0+12+4			
RTK-PNY1EG-INF22L	Programozási nyelvek 1.	10	0	12	4	XG	6	1		10+0+12+4			
RTK-SZGAEG-INF22L	Számítógépes alapismeretek	10	0	12	4	XG	5	1		10+0+12+4			
RTK-AAI1EG-INF22L	Algoritmusok és adatok az iskolában 1.	8	0	12	4	XG	4	2	RTK-PAEG-INF22L (gyenge)		8+0+12+4		
RTK-AAI2EG-INF22L	Algoritmusok és adatok az iskolában 2.	8	0	12	4	XG	5	2	RTK-PAEG-INF22L (gyenge)		8+0+12+4		
RTK-ALKR3EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 3.	8	0	12	4	XG	4	2			8+0+12+4		
RTK-ALKR4EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 4.	8	0	12	4	XG	4	2			8+0+12+4		
RTK-FMSZG-INF22L	Feladatmegoldó szeminárium	0	0	12	4	XG	3	2	RTK-PAEG-INF22L (gyenge)		0+0+12+4		
RTK-OKT1G-INF22L	Informatika oktatása 1.	0	0	12	4	XG	2	2			0+0+12+4		
RTK-OKTINF1G-INF22L	Oktatásinformatika 1.	0	0	10	4	XG	3	2			0+0+10+4		

RTK-PNY2EG-INF22L	Programozási nyelvek 2.	8	0	12	4	XG	4	2			8+0+12+4		
RTK-AA1E-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 1.	8	0	0	4	K	2	3	RTK-AAI2EG-INF22L (gyenge)			8+0+0+4	
RTK-AA1G-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 1.	0	0	12	4	G	3	3	RTK-AA1E-INF22L (gyenge)			0+0+12+4	
RTK-ELINF1G-INF22L	Elemi informatika 1.	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-EALTG-INF22L	Élmény-alapú tanulási technológiák	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-OKT2G-INF22L	Informatika oktatása 2.	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-OKTINF2G-INF22L	Oktatásinformatika 2.	0	0	10	4	G	4	3				0+0+10+4	
RTK-OKTTERVG-INF22L	Oktatóprogramok értékelése és tervezése	0	0	10	4	G	3	3				0+0+10+4	
RTK-ROBALG-INF22L	Robotika alkalmazásai	0	0	10	4	G	3	3	RTK-ROBOKEG-INF22L (gyenge)			0+0+10+4	
RTK-ROBOKEG-INF22L	Robotika az oktatásban	8	0	12	4	XG	4	3				8+0+12+4	
RTK-SZVL-INF	Szaktárgyi kritériumvizsga	0	0	0	0	K	0	3	RTK-AA1E-INF22L (gyenge), RTK-PNY2EG- INF22L			vizsgakurzus	
RTK-TANALKEG-INF22L	Tantárgyi alkalmazások	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-WFEG-INF22L	WEB fejlesztés	8	0	12	4	XG	4	3				8+0+12+4	
RTK-AA2E-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 2.	8	0	0	4	K	2	4	RTK-AAI2EG-INF22L (gyenge)			8+0+0+4	
RTK-AA2G-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 2.	0	0	12	4	G	3	4	RTK-AA2E-INF22L (gyenge)			0+0+12+4	
RTK-ELINF2G-INF22L	Elemi informatika 2.	0	0	10	4	G	2	4				0+0+10+4	

RTK-EALMG-INF22L	Élmény-alapú tantárgyi megvalósítás	0	0	10	4	G	2	4					0+0+10+4
RTK-TAR1G-INF22L	Információs társadalom alapismeretek 1.	0	0	10	4	G	3	4					0+0+10+4
RTK-TAR2G-INF22L	Információs társadalom alapismeretek 2.	0	0	10	4	G	3	4					0+0+10+4
RTK-VERG-INF22L	Informatikai versenyfeladatok	0	0	12	4	G	0	4					0+0+12+4
RTK-SZGYL3-INF	Szaktárgyi tanítási gyakorlat	0	14	0	0	G	3	4	RTK-OKT1G-INF22L (gyenge)				0+14+0+0
	<b>Szabadon választható tárgyak</b>						<b>6</b>	<b>1-4</b>					<b>6</b>
	<b>Pedagógiai és Pszichológiai Modul</b>						<b>6</b>	<b>1-4</b>					<b>6</b>
	<b>Összes kredit félévben</b>									<b>30</b>	<b>29</b>	<b>31</b>	<b>18</b>
	<b>Összesen</b>						<b>120</b>						

G: Gyakorlati jegy számonkérésű tárgy K: Kollokvium számonkérésű tárgy XG: Összevont, gyakorlati jegy számonkérésű tárgy XK: Összevont, kollokvium számonkérésű tárgy